






PACKING 	INNER  pcs	MASTER  pcs
Bulk	1	50



DONNÉES TECHNIQUES

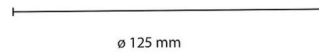
Pays d'origine	CHINA
Matériau	PLASTIC - ABS
Garantie	2 YEARS
Largeur (mm)	140
Profondeur (mm)	100
Hauteur (mm)	130
Poids net (Kg)	0.200

DESCRIPTION

Connecteur pour 3 sphères APOLUX. Se monte sur des poteaux de 60 mm de diamètre. À utiliser avec les accessoires APOLUX. Fabriqué en ABS noir résistant aux UV. Vis non fournies. Compatible avec les poteaux SPH105, SPH110, SPH115, SPH120. Compatible avec les bras SPH150 et SPH153

DONNÉES LOGISTIQUES

Type d'emballage	Bulk
Longueur de l'emballage (mm)	100
Largeur de l'emballage (mm)	140
Hauteur de l'emballage (mm)	130
Poids du produit emballé (kg)	0.210
Longueur intérieure (cm)	61
Hauteur intérieure (cm)	51
Quantité à l'intérieur	1
Poids brut intérieur (kg)	12.900
ITF INNER	18003910108353
Quantité dans le master	50
Combien de pièces sur une palette de 80x120 (pz)	400
Code INTRASTAT	94059200
BARÈME ÉCOLOGIQUE 2025	N/A
Pays d'origine	CHINA



1 Choose your globe diameter:
 ø 100 mm ø 150 mm ø 200 mm ø 400 mm

2 Choose the colour of your globe:
 transparent white frosted white smoked

3 Choose installation:
on pole:
 choose the pole length: 0.5m / 1m / 1.5m / 2m / 2.4 m **SPH142 base**
 If you want to install 2 globes: **SPH182** for globes 200 / 250 / 300mm OR **SPH183** for globes 400mm
 If you want to install 3 globes: **SPH182** for globes 200 / 250 / 300mm OR **SPH183** for globes 400mm
on wall: **SPH150** for globes 200 / 250 / 300mm OR **SPH152** for globes 400mm
on stand: Short base: **SPH140** OR Long base: **SPH142**

How to install the pole lamp?

1. Drill holes in the pole for the base.
2. Insert the base into the pole.
3. Fix the connector with screws.
4. Drill holes in the pole for the globe.
5. Insert the globe into the pole.
6. Connect the wire with wire.
7. Fix the base with wire.
8. Insert the bulb.
9. Fix the lampshade.
10. Insert the globe into the pole.
11. Fix the globe.
12. Insert the globe into the pole.